

Taller vocacional- Robótica

25 horas

*Programa formativo sujeto a posibles modificaciones

Objetivos

- Crear inquietudes y motivar en el uso de las nuevas tecnologías, robótica y programación.
- Conocer la lógica de los lenguajes de programación y conceptos básicos de robótica de forma que se despierten las vocaciones digitales.
- Practicar herramientas de programación basadas en herramientas visuales manipulativas en un ámbito de aprendizaje colaborativo y dinámico que favorezca la adquisición de conocimientos.
- Evolucionar en programación aprendiendo a administrar métodos, técnicas y procesos mediante lenguajes de programación
- Favorecer la creatividad y la visión espacial mediante el uso del diseño.
- Introducir al alumnado en la comprensión de las interacciones entre el mundo físico y el virtual, para entender la relación entre códigos y comandos.
- Comprender de modo significativo los conceptos básicos de la programación informática, complementados con la robótica.

Contenidos

- ¿Qué es la programación? Tipos de Software y lenguajes de programación.
- Prácticas de programación: robótica