



Taller de moda digital con CLO3D

Duración: 15 horas (3 días consecutivos). Horario de 9.00h a 14.00h

● **Objetivo:** Conocer las posibilidades que ofrece las herramientas de CLO3D para el diseño, desarrollo de patrones, edición de patrones, texturizado de tejidos y su aplicación tanto para el desarrollo y diseño de prendas cómo para crear colecciones virtuales.. El taller consistirá en la recreación de vestuario de un personaje, partiendo de patrones ya creados.

● **Salidas profesionales:** Como diseñador de moda digital en la industria de la moda y del textil, como patronista industrial y para diseñador de vestuario con habilidades 3D y digitales.

Contenidos:

○ Día 1:

- Qué es la moda digital y sus aplicaciones. Qué es un moodboard digital.
- CLO3D. Presentación del software y aplicaciones que se pueden desarrollar (desde desarrollo de patrones para el mundo físico como desarrollo de patrones para vestir al avatar en el metaverso, cine)
- Interfaz:
 - Ventanas, navegación y atajos
 - Herramientas de edición y transformación

○ Día 2:

- Importación de patrón
- Posicionamiento y cosido
- Cosido de prendas y tipos de simulación sobre el avatar
- Modificar un patrón con herramientas 2D y 3D. Líneas internas.
- Distancia de particular. Color y materiales
- Total look.

○ Día 3:

- Guía de materiales y propiedades físicas y mecánicas de los tejidos digitales.
- Textura mapa de normales y mapa de rugosidad.
- Fornituras y detalles

- Herramientas de superponer, extracción y establecer subcapa
- Renderizado