



“Prepárate para el mundo digital”

Este itinerario formativo se compone de 3 cursos en los que se abordarán los siguientes contenidos:

Curso 1: Ser digital

25 horas

Objetivos

Adquirir los conocimientos básicos para usar el ordenador y saber manejar las herramientas asociadas al mismo, así como desenvolverse con soltura en Internet, generando hábitos adecuados en el uso del ordenador y acercando al alumnado al buen uso de las Redes Sociales.

Contenidos

- Uso básico del ordenador y del sistema operativo
- Introducción al Office 365 (incluye Teams)
- Internet
- Correo electrónico
- Redes sociales
- Conceptos básicos de ciberseguridad



Curso 2: Trabajando en digital

35 horas

Objetivos

Profundizar en los conocimientos necesario para usar el ordenador de modo preciso y manejar de manera más compleja las herramientas asociadas al mismo, así como desenvolverse con confianza en Internet y en especial, en el uso de las Redes Sociales, generando hábitos adecuados y seguros en el uso del ordenador, así como ahondar en las funciones básicas necesarias para crear nuestra propia identidad digital.

Contenidos

- Profundizar en sistema operativo, configuraciones y personalizaciones
- Conexiones de red
- Creación de contenidos en Office 365
- Comunicación: profundizar en navegación por Internet y redes sociales, configuración de herramientas de correo electrónico, identidad digital y Herramientas de videoconferencia
- Ciberseguridad: rutinas y antivirus



Curso 3: Practica las profesiones tecnológicas

25 horas

Objetivos

- Crear inquietudes y motivar en el uso de las nuevas tecnologías, robótica y programación.
- Conocer la lógica de los lenguajes de programación basadas en herramientas visuales manipulativas en un ámbito de aprendizaje colaborativo y dinámico que favorezca la adquisición de conocimientos.
- Evolucionar en programación aprendiendo a administrar métodos, técnicas y procesos mediante lenguajes de programación.
- Favorecer la creatividad y la visión espacial mediante el uso del diseño.
- Introducir al alumnado en la comprensión de las interacciones entre el mundo físico y el virtual, para entender la relación entre códigos y comandos.
- Comprender de modo significativo los conceptos básicos de la programación informática, complementados con la robótica.

Contenidos

- ¿Qué es la programación? Tipos de Software y lenguajes de programación. Scratch, Kodu, Micro Bit, Edison, Makey makey, App Inventor.
- Prácticas de programación: robótica