

## **Itinerario formativo “Desarrollo web” (600 horas)**

### **\*Programa formativo sujeto a cambios\***

Este itinerario formativo se compone de varios cursos en los que se abordan los siguientes contenidos:

#### **1- Acción formativa 1**

##### **Introducción a la accesibilidad (transversal)**

- Introducir conceptos de accesibilidad en programación
- Introducción a las WCAG 2.1

##### **HTML 5**

- Conocer el uso principal de HTML
- Diferenciar sin problemas las distintas partes de un elemento HTML
- Familiarizarse con el entorno de desarrollo integrado (IDE)
- Conocer y saber utilizar las etiquetas HTML, así como sus atributos más comunes
- Saber estructurar contenido y formato básico de un documento HTML
- Conocer las nuevas etiquetas semánticas de HTML5 y sus atributos
- Hacer uso de las buenas prácticas de programación que se irán explicando a lo largo del módulo

## **CSS3**

- Entender la necesidad de separar el contenido del estilo visual del HTML.
- Saber las distintas formas de poder aplicar reglas CSS a un documento HTML, así como las ventajas e inconvenientes de cada una de sus formas.
- Conocer los selectores básicos de CSS.
- Saber crear y aplicar reglas CSS a un documento HTML.
- Saber aplicar el framework Bootstrap para dar estilos a un documento HTML
- Utilizar de forma autónoma la documentación de Bootstrap para adaptarse a las nuevas versiones.
- Saber maquetar, crear y aplicar estilos responsivos y accesibles a una página web.

## **Introducción a la programación básica: Javascript**

- Asentar unas bases sólidas que permitan que el alumnado pueda resolver los problemas planteados con un pensamiento algorítmico, pudiendo analizar, diseñar y desarrollar algoritmos sencillos e implementarlo en JavaScript como lenguaje de programación.
- Crear, entender y evaluar expresiones lógicas y aritméticas en programación.
- Saber seguir correctamente el control del flujo en un programa y saber manipularlo.
- Entender sin problemas las estructuras básicas de control.
- Usar correctamente los comentarios de código y usar las buenas prácticas de programación.
- Crear funciones y entender el paso de parámetros y valor devuelto.
- Conocer las formas para acceder al DOM y manipularlo desde código.
- Entender el paradigma de la programación orientada a objetos y aplicarla en JavaScript.
- Obtener una alta tolerancia a la frustración, o mejorarla en la medida de lo posible

## 2- Acción formativa 2

### Lenguajes de programación

- Introducción a Javascript
- Algoritmia: Estructuras de control de flujo (condicionales, bucles, y funciones)
- Manejo de datos. Arrays simples y multidimensionales
- Gestión del DOM desde Javascript. Eventos
- Creación y envío de formularios

### Backend

- Introducción a NodeJS. Motor de ejecución Javascript
- Creación de aplicaciones web con ExpressJS
- Manejo de APIS. Autenticación JSON
- MongoDB. Bases de datos NoSQL

### Frontend

- Conceptos básicos de ReactJS
- Introducción a JSX
- Componentes en React. Uso y creación de Hooks
- Manejo de estilos. Styled Components
- Condicionales y listas
- Creación y gestión de formularios en ReactJS
- Peticiones HTTP
- Routing