



Taller de creación de avatares para el mundo de la moda

Duración: 15 horas (3 días consecutivos). Horario de 9.00h a 14.00h

● **Objetivo:** Conocer un software profesional para la creación de personajes usado en la industria de la animación, videojuegos, AR, VR y moda 3D como es Character Creator. Además, el software de animación 3D en tiempo real ICLONE con el que producir fácilmente animaciones para piezas audiovisuales de moda 3D, videojuegos, desarrollo de contenido, educación y arte.

● **Salidas profesionales:** Diseñadores de prendas, colecciones y recursos virtuales para metaverso, diseñadores de prendas para películas de animación, diseñadores de looks totales para videojuegos

Contenidos:

- Día 1:
 - Presentación de los dos softwares y de lo que se puede llegar a hacer con ellos.
 - Introducción al software Character Creator entendiendo la morfología del personaje y con ayuda del profesor, ver todas las posibilidades que tiene.
- Día 2:
 - Creación de un personaje partiendo de un personaje base y cómo vestirlo con prendas ya creadas. Se trabajará en adaptación del rostro, del pelo y morfología hasta llegar a un personaje propio generado por el alumno.
 - Trabajar en una adaptación más tipo cartoon o personaje simplificado cercano a los videojuegos y metaverso.
- Día 3:
 - Introducción a iclone para poder animar al personaje.
 - Animación del personaje para que haga un recorrido básico de un punto a otro.
 - Renderizado final.